

# CHALLENGE ENDURANCE PISTE DE KARTING BIESHEIM / 200 CHRONO

## REGLEMENT

### Art. 1 Condition d'admission

Le challenge Kart est ouvert à toute personne âgée de **18 ans ou plus avec expérience karting souhaitée**.

### Art. 2 Dates

Le challenge aura lieu le **02 octobre 2016** et la **deuxième course le 30 octobre 2016**.

### Art. 3 Inscription

Les inscriptions se font sur le site **internet** ([www.megasportkarting.fr](http://www.megasportkarting.fr)), ou en contactant le 06.12.71.59.89, ou encore au circuit.

Le montant de l'inscription à une épreuve est de **270€ / karting** (chèques à l'ordre de Megasportkarting).

Le chèque devra être accompagné de la fiche d'inscription. Le règlement par chèque et la fiche d'inscription validera votre participation.

Date d'envoi maximum 1 semaine avant l'épreuve au-delà, la place ne sera plus réservée.

Les **non-inscrits ne** pourront se présenter à l'épreuve.

Documents à envoyer par mail à : [a.ribager@mega-sport.fr](mailto:a.ribager@mega-sport.fr) ou à envoyer au circuit :

Piste de karting de Biesheim Chemin de la Gravière 68600 BIESHEIM

Pour remporter les **stages de pilotage sur circuit avec 200 Chrono mis en jeu pour le challenge**, les participants devront **êtres inscrit obligatoirement aux deux courses**, Les vainqueurs seront l'équipe qui comptabilisera le plus de point a l'issus des deux courses.

### Art. 4 Déroulement de l'épreuve

Le site sera privatisé pour ce challenge.

La compétition débutera à **14h**.

Chaque concurrent tirera au sort le numéro du kart qui lui sera attribué pour les essais libres et la course.

Les essais libres feront office de qualification pour la course.

La grille de départ de sera établie en fonction des résultats des essais libres, le meilleur chrono.

A l'issu de la course, un classement sera établi et des points seront attribué.

### Art. 5 Comptabilité de points

Les points au classement général seront attribués comme suit :

**Course 1** : 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0 **Course 2** : 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1, 0

Des prix pourront récompenser les **3 premiers** de chaque course.

Pour remporter les stages de pilotage sur circuit, les participants devront **êtres inscrit obligatoirement aux deux courses**, Les vainqueurs seront l'équipe qui comptabilisera le plus de point a l'issus des deux courses.

### Art. 6 Modifications

Des modifications dans les schémas de courses pourront être apportées, soit pour des raisons majeures d'organisation, soit pour offrir aux concurrents des originalités pouvant ajouter à l'intérêt des courses.

Soit pour des raisons météorologiques.

### Art. 7 Tenue vestimentaire

Les participants devront se présenter en tenue confortable, sans vêtements flottants, et avec des chaussures de sport fermées.

Les **casques** devront être obligatoirement à protection **intégrale**. Il en sera proposé sur place, ainsi que des combinaisons et des gants.

Si besoin des combinaisons anti-pluie seront mise à disposition.

### **Art. 8 Règles à respecter**

Attacher et enfermer les cheveux longs dans le casque

Attacher le casque et fermer la visière à 90% minimum

Rouler sans franchir les lignes de rive (blanches)

Ne pas porter de coups volontaires

Ne pas descendre du kart en piste ou aider un autre pilote en difficulté dans un bac à graviers.

Respecter les couloirs d'entrée et de sortie des stands

Adopter une **très petite vitesse dans les stands**, dès l'entrée **20 km/h obligatoire sous peine de pénalité**

Respecter les consignes du directeur de course et du personnel de piste

Respecter les messages correspondant aux drapeaux de course.

Toute manquement à l'une de ces règles entrainera une pénalité/sanction pouvant aller jusqu'à l'exclusion de l'épreuve, sans qu'aucun remboursement ne puisse être réclamé

### **Art. 9 Décisions**

Le personnel présent sur le circuit est reconnu apte à juger une action en piste. Il en fera rapport à la direction de course qui prendra la décision adéquate.

Il ne pourra être contesté une décision prise par la direction de course.

En cas de non-respect de l'une des règles établies, une ou plusieurs sanctions pourront être appliquées. Exemple :

\_perte de position(s) sur la grille de départ

\_passage imposé par la voie des stands (drive through)

\_passage imposé par la voie des stands, avec arrêt temporaire (stop and go)

\_annulation de tour(s)

\_déclassement de la course

\_déclassement de l'épreuve

\_exclusion du challenge

Il est évident qu'aucun remboursement ne sera accordé suite à une sanction engendrée par une faute du pilote.

### **Art. 10 Problème mécanique**

Après les essais libres, un pilote pourra demander un changement de kart si celui-ci présente un problème.

Dans ce cas, le premier kart de réserve lui sera attribué.

En cas de problème mécanique pendant une épreuve, le pilote pourra opérer un changement de kart après avoir rejoint les stands, et surtout reçu l'autorisation de le faire par la direction de course.

S'il est considéré que le dysfonctionnement provient d'une maltraitance de la machine, il ne sera pas fourni un autre kart.

### **Art. 11 Classement challenge**

A l'issue des deux courses, il sera établi un classement général. Celui-ci retiendra les **2 meilleurs résultats** de chacun (position course)

Une remise de prix récompensant les participants selon l'ordre du classement général, sera organisée en fin de la deuxième course.

### **Art. 12 Esprit**

Bien que se déroulant sous la forme d'une compétition, il est considéré **primordial de conserver un esprit amical** à ce challenge.

Chaque personne qui s'inscrit à une épreuve, s'engage à **rester fair-play en toute circonstance**, sur et en dehors de la piste.

#### **Rappel de l'attribution de points : (par course)**

1<sup>er</sup> : 10

2<sup>ème</sup> : 9

3<sup>ème</sup> : 8

4<sup>ème</sup> : 7

5<sup>ème</sup> : 6

6<sup>ème</sup> : 5

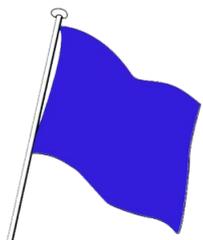
Etc...

## Art. 13 les drapeaux



### **Drapeau tricolore national :**

Signal de départ de la course ou des essais chronos.



### **Drapeau bleu :**

Présenté aux pilotes qui vont être doublés avec un tour de retard au minimum. Sa signification est la suivante :

- immobile : gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes.
- agité : gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes, cédez le passage.



### **Drapeau jaune à bandes rouges :**

Changement d'adhérence, par exemple présence d'huile, flaque d'eau, aquaplanage suite à une averse, passage d'un revêtement sec à un revêtement glissant



### **Drapeau à damier noirs et blancs :**

Fin de course, des chronos, des essais, de l'entraînement.



### **Drapeau rouge :**

Signal d'interruption d'une course, ralentir, ne plus dépasser, rouler à allure réduite et rentrer aux stands.